

PROGRAM



45. Susreti

radnika u tiskarstvu, komunikacijama,
nakladništvu i medijima

Zaton

4.-7.6.2026.

Sindikata grafičara i medija

Složni bit ćemo možni



Škola za
grafiku,
dizajn i
medijsku
produkciju

dizajn: Luna Ciganović učenica 4.d. razreda



KOŠARKA

TENIS

? Transfer
Nogomet ?

Recepcija

? NOGOMET ?
Odluka na
sastanku vođa
ekipa
? KONOP ?

? NK Sabunjar
PRIVLAKA ?

PIKADO,
STOLNI TENIS,
PUB KVIZ,
KARTANJE,
ŠAH I PLES

Restoran

KUGLANJE
ZADAR

ODBOJKA

CORNHOLE

BOČANJE
ZATON Centar

PLIVANJE

SASTANAK VOĐA EKIPA
POZDRAV SUDIONIKA
ZAVRŠNA VEČER I
PROGLAŠENJE POBJEDNIKA

MAIN ENTRANCE - EXIT
GPS: N 44°13'41"
E 15°10'09"

Dragi prijatelji,

dobrodošli u Zaton na 45. Susrete radnika u tiskarstvu, komunikacijama, nakladništvu i mediji-ma! Vraćamo se u ovaj komfor i prostrani kompleks. Priznajemo, prije nekoliko dana iznenadili su nas građevinski radovi koji su još u tijeku. Stoga nažalost moramo odgoditi natjecanje u mini-golfu, a natjecanja u nogometu i boćanju, uz kuglanje, mogu se održati nedaleko na zamjenskim lokacijama. Ovaj prijelazni period trebao bi nam u nekoj idućoj prilici omogućiti još bolja natjecanja u novom objedinjenom sportskom centru.

Svakodnevno se susrećemo s puno težim situacijama. Voljeli bismo da baš sve štima na našim Susretima, ali čar života i jest što ništa nikad nije potpuno kako planiramo. Vjerujemo da ćemo ove "izazove", kako to vole nazivati menadžeri, savladati zajedno i bez većih problema. Možda se u nekoj zajedničkoj vožnji i boravku na malo daljem borilištu rodi novo i neočekivano prijateljstvo. Naša zajednička druženja i mnoga natjecanja ove godine ćemo održati u puno ljepšem ambijentu, Ventula restorana, uz samo more. To je život: "Negdje izgubiš, negdje dobiješ!"

Svake godine nešto dodajemo i mijenjamo na Susretima. Primilo se plivanje, pikado je postao broj 1, dolaze ples i šah, mnoge je oduševio prošlogodišnji cornhole. Evo malo novog i u ovom uvodniku. Dugo sam se opirao, a upravo ovom prilikom sam po prvi put upotrijebio ChatGPT i zamolio ga da napiše deset rečenica o značaju i ljepoti sportskih druženja radnika. Evo što on-a-o kaže: *"Sportski susreti radnika uvijek donesu posebnu iskru radosti koja se dugo pamti i prepričava uz osmijeh. Na terenima i igralištima nestaju umor i brige, a rađa se osjećaj pripadnosti koji grije poput proljetnog sunca. Dok lopta leti zrakom, zajedno rastu prijateljstvo, povjerenje i dobra volja među kolegama. Svaka utrka, svaki pogodak i svaki navijački pljesak podsjećaju koliko je lijepo biti dio zajedničkog tima. Radnici tada nisu samo kolege, nego vesela družina koja diše istim ritmom i dijeli iste trenutke sreće. U sportskim natjecanjima često se rode najiskreniji razgovori i najtoplija prijateljstva koja ostaju i nakon završetka igara. Smijeh uz sportske susrete postaje most koji spaja različite ljude i čini radnu svakodnevnicu ljepšom i lakšom. Kada radnici zajedno slave pobjede i bodre jedni druge, raste zadovoljstvo koje se ne može izmjeriti brojkama. Zato su sportski susreti mnogo više od igre. Oni su mala svečanost prijateljstva, zajedništva i ljudske topline."*

Eto, već i roboti znaju što znače naši Susreti. Tko zna? Možda s vremenom i oni postanu članovi sindikata, možda nastupi i njihova ekipa? Ne znamo kako će to izgledati u budućnosti, ali jedno znamo: Naših Susreta će i dalje biti!

Puno uspjeha na ovim 45., još uvijek samo ljudskim, Susretima. Natječite se, družite i uživajte zajedno!

Darije Hanzalek + ChatGPT

U ovoj brošuri nalaze se organizacijske informacije 45. Susreta. U njoj možete poći od okvirnog programa, popisa organizacijskog odbora i voditelja, rasporeda i mjesta sportskih natjecanja, mogućnosti prijave, pravila, do zabave i druženja.

Za sva otvorena pitanja slobodno se obratite članovima organizacijskog odbora i komisija za realizaciju 45. Susreta, kao i našim domaćinima Zaton Holiday Resort, te organizatoru Spektar putovanja.

Podsjetimo na riječi dobrog duha naših Susreta, pokojnog Darka Borovnjaka, koji bi upitan za nešto uvijek jednako odgovarao: *"Sve piše u brošuri, samo treba čitati!"* ;)

Program 45. Susreta

Zaton Holiday Resort, od 4. do 7. lipnja 2026.

4. lipnja 2026. - četvrtak

12,00 - 15,00 *Ručak - Svi obroci su u Mercato buffet restaurant (od recepcije prema moru)*

15,00 Smještaj sudionika 45. Susreta – Recepcija apartmana

18,00 SASTANAK VOĐA EKIPA i voditelja sportskih disciplina radi dogovora natjecanja i ždrijeba – Ventula restaurant (ispod recepcije i restorana prema moru)

18,30 - 20,30 *Večera*

20,30 POZDRAV SUDIONIKA, piće dobrodošlice i zajednička slika sudionika (poželjno doći u majicama ekipa) – Ventula Lounge (ispod recepcije i restorana, prema moru, I kat)

21,00 Početak natjecanja – Pikado (prijave 19,00 - 20,00)

5. lipnja 2026. - petak

7,30 - 10,30 *Doručak*

09,00 Početak ostalih sportskih natjecanja na terenima, prema satnici

12,00 - 15,00 *Ručak*

15,00 Nastavak sportskih natjecanja na terenima, prema satnici

18,30 - 21,00 *Večera*

20,00 Pub kviz (prijave 19,30 - 20,00)

6. lipnja 2026. - subota

7,30-10,30 Doručak

09,00 Nastavak sportskih natjecanja na terenima, prema satnici

12,00-15,00 Ručak

14,00-14,30 Prijava za turnir u belotu, briškuli trešeti, kasnije i šahu

15,00 Nastavak i završetak sportskih natjecanja na terenima, prema satnici

18,30-21,00 Večera

21,30 ZAVRŠNA VEČER - Ventula Restaurant ili Lounge
Zabavni program – DJ
Natjecanje u plesu
Proglašenje pobjednika natjecanja 45. Susreta

7. lipnja 2026. - nedjelja

7,30-10,30 Doručak

Povratak sudionika kući

SUDIONICI 45. SUSRETA

1. Agencija za komercijalnu djelatnost
2. Hrvatska radiotelevizija
3. Istragrafika
4. Lana Karlovačka tiskara
5. Model Pakiranja
6. Narodne novine
7. Naša djeca Tiskara
8. Odašiljači i veze
9. Print centar
10. Radin print
11. Rotoplast
12. Sindikat grafičara i medija
13. Slobodna Dalmacija
14. Škola za grafiku, dizajn i medijsku produkciju
15. Školska knjiga
16. Tisak plus DTM i HP
17. Tiskara Zelina
18. URIHO
19. Nekadašnji Zrinski

Napomena: Organizator ne odgovara za eventualne ozljede, nezgode, osiguranja i druge troškove sudionika i trećih osoba. Moguće da će se fotografije sudionika koristiti u informativne i promotivne svrhe.

ORGANIZACIJSKI ODBOR

1. Darije Hanzalek
2. Agneza Novački
3. Mirjana Mikulčić Blaznik
4. Zoran Kveder
5. Dino Matezić
6. Milena Šimundić
7. Davorka Regvat
8. Josipa Jelčić Bjelajac
9. Josipa Bunčić
10. Maja Vidaković
11. Božana Perak

KOMISIJE ZA REALIZACIJU SUSRETA

Sportska natjecanja

1. Pikado - Goran Bjelajac, Josipa Jelčić Bjelajac, Josipa Bunčić, Ivan Jurčić i Zoran Kveder
2. Mali nogomet - Mario Ribarić, Duje Perdijić i Stipe Perić (sudac)
3. Odbojka na pijesku - Dragutin Črljenec
4. *Mini-golf* - *Nažalost otkazano zbog radova u Resortu*
5. Tenis - Agneza Novački
6. Kuglanje - Dragutin Črljenec, Stjepan Kolarić i Zoran Prlina
7. Stolni tenis - Josipa Bunčić i Veronika Zrinski
8. Pub kviz - Juraj Kveder
9. Cornhole - Ivan Jurčić, Maja Vidaković i Mirjana Mikulčić Blaznik
10. Boćanje - Milena Šimundić i Denis Brajnović
11. Potezanje konopa - Aleksandar Žaja
12. Turnir belot/briškula - Stjepan Kolarić, Davorka Regvat i Denis Brajnović
13. Plivanje - Aleksandar Žaja
14. Šah - Matija Šantić
15. Košarka - Josipa Bunčić i Erika Markulin
16. Ples - Zoran Kveder, Petra Miškulin-Štefek i dr.

Smještaj, Press

1. Petra Miškulin-Štefek
2. Agneza Novački i Mirjana Mikulčić Blaznik

Pikado

Propozicije: Momčad čine 2 igrača (spol nije uvjet). Igrači dvije momčadi igraju jedni protiv drugih. Igra se kup sistem (na ispadanje).

Igra se HIGH SCORE. Partiju igra po jedan igrač iz svakog suparničkog para. Igrači počinju igru od nule. Standardni broj rundi je 7, tri strelice po rundi. Igrač s većim rezultatom je pobjednik partije. Iduću partiju igraju druga dva igrača iz suprotnih timova, po istim pravilima.

Ako par ostvari pobjede u obje partije (2:0) pobijedio je meč i nastavlja natjecanje. U slučaju izjednačenog rezultata (1:1), svako iz svojeg para bira po jednog predstavnika koji će po istim pravilima odigrati odlučujuću partiju (za 2:1).

Organizator zadržava pravo na promjenu sustava natjecanja, posebice u slučaju velikog broja prijavljenih sudionika.

Kad je natjecatelj ili par pozvan za nastup dužan se odazvati u roku od 3 minute, u suprotnom gubi utakmicu. Sve strelice bačene prema meti smatraju se "odigranim" i ne smiju se ponovo bacati. Ukoliko aparat u toku igre ne registrira bodove bačene strelice ista se ne smije pritiskati rukom i ne smiju se naknadno stiskati bodovi. Svaki natjecatelj mora prihvatiti bodove koje pokazuje aparat.

Prekršaji: ometanje protivnika za vrijeme bacanja; učestalo prelaženje linije bacanja; nepravilno korištenje aparata, svađa sa voditeljima, ometanje reda.

Obavezne prijave najkasnije u dolje predviđenom terminu! Prije samog početka natjecanja prijave su moguće jedino ukoliko ostane slobodnih parova i time se značajnije ne remeti tijek natjecanja.

VENTULA RESTAURANT

LOKACIJA NATJECANJA OZNAČENA NA KARTI

Četvrtak, 4. lipnja 2026. 19,00-20,00 sati **OBVEZNE PRIJAVE!**

Četvrtak, 4. lipnja 2026. 21,00 sati **Početak natjecanja**

Najavljeno je 77 ekipa. Sve ekipe moraju potvrditi prijavu s imenima i prezimenima. Maksimalan broj ekipa koje se mogu prijaviti 64, a relevantan je redoslijed potvrda prijava odnosno razmjernosti prema broju sudionika.

Do sada najavljeno 77 ekipa:

1. Agencija za komercijalnu djelatnost - 4
2. Hrvatska radiotelevizija - 8
3. Istragrafika - 5
4. Lana Karlovačka tiskara - 4
5. Model pakiranja - 2
6. Narodne novine - 12
7. Odašiljači i veze - 21
8. Radin print
9. Print centar - 8
10. Rotoplast - 4
11. Škola za grafiku, dizajn i medijsku produkciju - 2
12. Tisak plus DTM i HP - 4
13. Nekadašnji Zrinski - 2



Mali nogomet

Propozicije: Igra se na igralištu s **umjetnom travom ili s plastičnom podlogom (odluka na sastanku vođa ekipa)**, s loptom organizatora.

U igri se nalazi 6 igrača, a utakmica može početi s najmanje 4 igrača (spol nije uvjet). Zamjene igrača moguće su neograničeno tijekom utakmice. Sve utakmice igraju se 2 x 15 (ili 12) minuta s odmorom do 3 minute.

Utakmice se igraju prema pravilima igre za mali nogomet (aut se izvodi nogom, a od golmana ima korner). Zbog grube igre ili nesportskog ponašanja, sudac može kazniti igrača isključenjem na 2, 5 minuta, ili do kraja utakmice.

Potvrde prijavljenih ekipa i naknadne prijave moraju se učiniti na sastanku vođa ekipa kada će se izvršiti žrijeb! Naknadna prijava ekipa moguća je ako u grupi postoje otvorena mjesta ili je moguće naći prihvatljivo rješenje.

Utakmice se igraju u zakazanim terminima. Tolerira se kašnjenje momčadi do 5 minuta, a duže kašnjenje momčadi kažnjava se registriranjem gubitka utakmice 0:3. Voditelj momčadi prijavljuje istu poimenice najkasnije 5 minuta prije zakazanog termina.

Natjecanje u grupama održava se po jednostrukom bod sistemu (3 boda za pobjedu, a 1 bod za neodlučeno). Momčadi u grupama igraju, svaka sa svakom.

U slučaju jednakog broja bodova, odlučuje međusobni susret, nakon toga gol razlika. Ako je gol razlika jednaka, dalje prolazi ekipa koja je zabilježila više golova, ako je i to jednako, odlučuju sedmerci (penali). Sedmerce (penale) pucaju po 3 igrača iz svake momčadi.

Ako će biti 2 grupe, u daljnje natjecanje idu prvo i drugo plasirane momčadi iz svake grupe, koje za poredak igraju polufinala, za treće mjesto i finale. Ako će biti 3 grupe u daljnje natjecanje idu prvoplasirane ekipe koje za konačan poredak također u grupi razigravaju svaka sa svakom, po istim pravilima, ili da uz njih dalje ide i najbolje drugoplasirani pa za konačni poredak igraju polufinala, za treće mjesto i finale.

U slučaju velikog broja prijavljenih ekipa može se odlučiti da se u potpunosti igra kup sistem (na ispadanje).

Napomena: Pravo nastupa prvenstveno imaju igrači zaposleni u trgovačkim društvima za koja nastupaju, odnosno oni u uskoj vezi s njima. Nema dovođenja "profesionalaca" niti osoba koje nemaju baš nikakve poveznice sa Susretima. Ukoliko nekoj ekipi nedostaje pokojni član da bi mogla nastupiti, moguće je da za nju igra sudionik Susreta iz nekog drugog trgovačkog društva. No, jedna osoba može nastupati samo za jednu ekipu.

Predstavnik komisije za sportska natjecanja ima pravo na primjeren način utvrditi odnosno provjeriti da za pojedine ekipe ne nastupaju "profesionalci" odnosno osobe bez poveznice sa sudjelovanjem u Susretima, te donijeti primjerenu odluku.

Do sada prijavljeno 7 momčadi:

1. Agencija za komercijalnu djelatnost
2. Hrvatska radiotelevizija
3. Model pakiranja
4. Narodne novine
5. Odašiljači i veze
6. Rotoplast
7. Tisak plus DTM i HP

OBAVEZNA POTVRDA PRIJAVE svih ekipa, naknadna prijava i ždrijeb NA SASTANKU VOĐA EKIPA u četvrtak 4. lipnja 2026. u 18,00 sati!

Petak, 5. lipnja 2026. od 9,00 sati

Ako se igraju polufinala i finale - Subota, 6. lipnja 2026. od 9,30 sati (sve ovisno o odluci na sastanku vođa ekipa)

LOKACIJA NATJECANJA BITI ĆE ODLUČENA NA SASTANKU VOĐA EKIPA:

- A) NOGOMETNI KLUB SABUNJAR – umjetna trava (Put sabunika 30, Privlaka, udaljeno 7 minuta vožnje, moguć transfer s kružnog toka iznad Recepcije apartmana), ili**
- B) Rukometni tereni vezani uz košarkaško igralište u sklopu Resorta – plastična podloga.**

Napomena: ***Kako se ne bi remetio utvrđeni raspored, važno je da se sve prijavljene momčadi odazovu pravovremeno natjecanju, te prethodno potvrde sudjelovanje na sastanku vođa ekipa. U slučaju znatnijih promjena, raspored i sistem natjecanja prilagoditi će se prema odluci predstavnika komisije za sportska natjecanja na sastanku vođa ekipa ili na licu mjesta.***



Odbojka na pijesku

Propozicije: Momčad se sastoji od 3 člana, od kojih najmanje 1 žena.
Igra se na 1 dobiveni set do 25 bodova (uz dva razlike). Broji se svaki poen, izmjena servisa je na dobiveni poen, a izmjena strana svakih 10 poena.

Hoće li se igrati sistem liga natjecanja (po grupama) ili kup sistem (na ispadanje), ovisi o broju prijavljenih i odluci na licu mjesta.

Sve momčadi koje se žele prijaviti trebaju biti u dolje naznačeno vrijeme na igralištu tog sporta gdje će se obaviti prijave, ždrijež i natjecanje. Momčadi koje ne dođu u vrijeme na ždrijež, smatrat će se da su odustale od natjecanja!

Petak, 5. lipnja 2026. – 9,00 sati

Lokacija natjecanja označena na karti

Do sada najavljeno 12 ekipa:

1. Agencija za komercijalnu djelatnost
2. Hrvatska radiotelevizija
3. Istragrafika - 2
4. Lana Karlovačka tiskara
5. Narodne novine
6. Odašiljači i veze - 2
7. Rotoplast - 3
8. Nekadašnji Zrinski



Tenis

Propozicije: Pojedinačno, muška i ženska kategorija (u slučaju prijave samo jedne ženske osobe može se dogovoriti da igra u muškoj kategoriji).

Igra se do 9 dobivenih gemova. Ako je u setu 8:8 onda se igra običan mali Tie Break do 7, na 2 razlike.

Turnir sistem (na ispadanje).

Svi natjecatelji za turnir u tenisu koji se žele prijaviti trebaju biti nazočni u dolje naznačeno vrijeme na igralištu za tenis gdje će se obaviti prijave i ždrijebanje. Tko ne dođe vrijeme na ždrijeb, smatrat će se je odustao od natjecanja!

Petak, 5. lipnja 2026. – 9,30 sati

Lokacija natjecanja označena na karti

Do sada najavljeno 12 natjecatelja:

1. Agencija za komercijalnu djelatnost - 2
2. Hrvatska radiotelevizija - 2
3. Istragrafika
4. Odašiljači i veze - 4
5. Print centar - 2
6. Rotoplast



Raspored 4

Četvrtak, 4. lipnja							
			12	13	14	15	16
			Ručak			Smještaj su	
Petak, 5. lipnja							
9	10	11	12	13	14	15	16
Nogomet (NK Sabunjar)						Nogom	
Odbojka						Odbojka, nastav	
Tenis						Tenis	
						Kuglanje (
						S	
Subota, 6. lipnja							
9	10	11	12	13	14	15	16
Cornhole						Cornhole, nastav	
Boćanje (Zaton)						Boćanje, nastav	
Nogomet (NK Sabunjar)							
			Konop				
						Plivanje	

45. Susreta

Lipnja 2026.						
16	17	18	19	20	21	22..
udionika		Vođe ekipa		POZDRAV		
			Prijave		Pikado	
Svibnja 2026.						
16	17	18	19	20	21	22...
net (NK Sabunjar)						
vak po potrebi i dogovoru						
Tenis						
(Zadar)						
Stolni tenis						
				Pub kviz		
Travnja 2026.						
16	17	18	19	20	21	22...
vak po potrebi i dogovoru						ZABAVNI PROGRAM Ples – natjecanje PROGLAŠENJE POBJEDNIKA
vak po potrebi i dogovoru						
Kartanje						
Šah						
Košarka						

Kuglanje

Propozicije: Momčad u kuglanju može nastupiti i u mješovitom sastavu, spol nije uvjet (muškarci i žene zajedno).

Kugla se u narodnom načinu. Igra 6 igrača, koji bacaju po 5 hitaca. Igra se na 4 staze a na svakoj stazi baca se po 2 "ture". Ukupni pobjednik je momčad koja obori najviše čunjeva u svih 8 "tura".

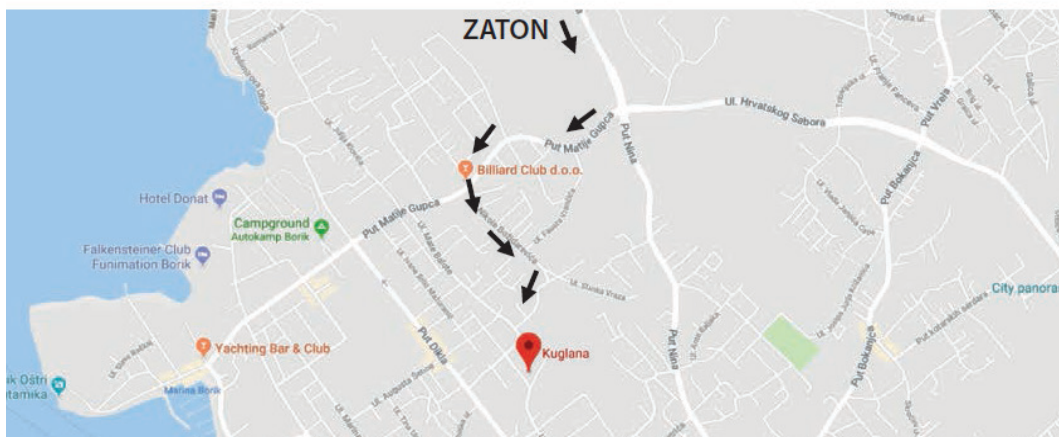
Prijavljene ekipe mogu sudjelovati samo prema dolje navedenoj satnici. Iznimno, mogućnost dodatnih prijava je na licu mjesta u kuglani, no samo ako pojedina ekipa odustane pa se isprazni njezino mjesto ili ako se otvori naknadni termin.

Petak, 5. lipnja 2026. - od 15,00 sati i prema rasporedu

VAŽNO: KUGLANA MOCIRE NALAZI SE U ZADRU! Ulica Brune Bušića 10.

Samostalan prijevoz. Udaljenost oko 15 km (20-30 min. vožnje).

	<i>Staza 1</i>	<i>Staza 2</i>	<i>Staza 3</i>	<i>Staza 4</i>
15,00	AKD I	AKD II	Rotoplast	Print centar
16,30	OIV I	OIV II	HRT	Grafička škola
18,00	Zrinski	Narodne novine	Legende	



Stolni tenis

Propozicije: Momčad čine 2 igrača (spol nije uvjet).

Igrači dvije momčadi igraju jedni protiv drugih – svaki sa svakim. Igra se na 3 pobjede u mečevima. U slučaju neriješenog rezultata (2:2) igra se odlučujuća igra parova. Svaki meč igra se na 2 dobivena seta, a svaki set do 11 (na dva razlike).

Hoće li se igrati sistem liga natjecanja (po grupama) ili kup sistem (na ispadanje), ovisi o broju prijavljenih i odluci na licu mjesta.

Sve momčadi koje se žele prijaviti trebaju biti u dolje naznačeno vrijeme na igralištu tog sporta gdje će se obaviti prijave, ždrijeb i natjecanje. Momčadi koje ne dođu u na vrijeme na ždrijeb, smatrat će se da su odustale od natjecanja!

Petak, 5. lipnja 2026. – 15,00 sati

Lokacija natjecanja Ventula restaurant označena na karti

Do sada najavljeno 15 ekipa:

1. Agencija za komercijalnu djelatnost - 2
2. Hrvatska radiotelevizija - 2
3. Lana Karlovačka tiskara
4. Model pakiranja
5. Narodne novine
6. Odašiljači i veze
7. Print centar
8. Rotoplast
9. Škola za grafiku, dizajn i medijsku produkciju - 3
10. Tisak plus DTM i HP - 2



Pub kviz

Petak, 5. lipnja 2026. Prijave od 19,30 do 20,00 sati
Početak u 20,00 sati

Lokacija natjecanja Ventula restaurant označena na karti

U najavi je 15 ekipa. **Obvezno izvršiti prijave prije početka!**

Propozicije:

Pitanja u kvizu biti će šireg spektra, iz općeg znanja i kulture.

Jedna ekipa može brojati najviše 5 članova, te se tijekom kviza ne može iznad tog broja pojačavati vršenjem zamjena. Sudionici ne mogu prelaziti iz jedne u drugu ekipu za vrijeme kviza.

Na kvizu je najstrože zabranjeno korištenje mobitela te drugih načina komunikacije s osobama izvan vlastite ekipe. U slučaju da član ekipe mora napustiti svoj stol iz bilo kojeg razloga (hitan poziv, odlazak na toalet i sl.) za stol se može vratiti ponovno tek po završetku tekućeg kruga.

Igraju se dva ili više krugova pitanja. Točni odgovori čitaju se nakon svakog odigranog kruga, te se nakon ispravaka odgovora iz kruga prikazuje ljestvica poretka. Priređivač kviza odnosno osobe koje odredi zaduženi su za ispravljanje igračkih obrazaca.

Pobjednik je ekipa s najviše osvojenih bodova u svim krugovima. U slučaju istog broja bodova između dvije ili više ekipa u poretku za prva tri mjesta, postavljaju se dodatna pitanja među izjednačenim ekipama.



Mini-golf

Nažalost, zbog građevinskih radova u Resortu, koji nisu bili najavljeni a nisu ni završeni u rokovima, nema mogućnosti nalaženja alternativnih rješenja u kratkom roku.

Disciplinu Mini-golf nije moguće održati ove godine.

Pozivamo sve zainteresirane da se prijave na Cornhole.

Cornhole

Subota, 6. lipnja 2026.

Prijave 9,00-9,30

Početak 9,30

Lokacija natjecanja označena na karti

Propozicije: Za svaku momčad nastupaju 2 igrača/ice, može i mješovito.

Svaka strana ima 4 vreće. Bacate naizmjenice. Kako se igra u paru, po jedan iz svakog para stoji direktno na suprotnoj strani. Tko kreće prvi određuje se kroz bacanje novčića ili na par-nepar.

Stojite pokraj ploče s lijeve ili desne strane te tijekom bacanja, noge ne smiju prelaziti prednju stranu vaše ploče.

Igra se do 11 ili 21, ovisno o broju sudionika. Vjerojatno će se prvi krugovi igrati na jednu dobivenu partiju, a od polufinala bilo bi dobro igrati na dvije dobivene. Kako se zbraja? Polako, čitaj dalje.

Ako vreća ostane na ploči, to je 1 bod. To se zove Woody, kao hrenovke, zato što je mlitavo dobivati bodove na tu foru. Pogodite rupu. Ako ste pogodili rupu, onda imate 3 boda. To se zove Cornhole. Ako je vreća na bilo koji način dirala pod prije nego što je završila na ploči, to je dirty bag i ne dobiju se bodovi, samo mrlje.

Nakon što izbacite 4 vreće, pišete bodove. Recimo da imamo plavi i crveni tim. Crveni tim baca prvi i skupi 5 bodova, a plavi skupi 3 boda. Dakle, crveni tim na kraju runde dobiva 2 boda jer im je plavi izbio 3 komada $5 - 3 = 2$.

Potom drugo dvoje iz para baca sa suprotne strane natrag i tako sve dok netko ne dođe do 11 ili 21. Ozbiljna matematika? Ali zbrajajte zajedno, da kasnije nema svađe!

Sve momčadi koje se žele prijaviti trebaju biti u dolje naznačeno vrijeme na igralištu tog sporta. Momčadi koje ne dođu na vrijeme smatrat će se da su odušale od natjecanja!



Do sada najavljeno 40 ekipa:

1. Agencija za komercijalnu djelatnost - 2
2. Hrvatska radiotelevizija - 3
3. Istragrafika - 2
4. Narodne novine - 6
5. Odašiljači i veze - 10
6. Print centar - 8
7. Radin print
8. Rotoplast - 3
9. Tisak plus DTM i HP - 4
10. Nekadašnji Zrinski

Boćanje

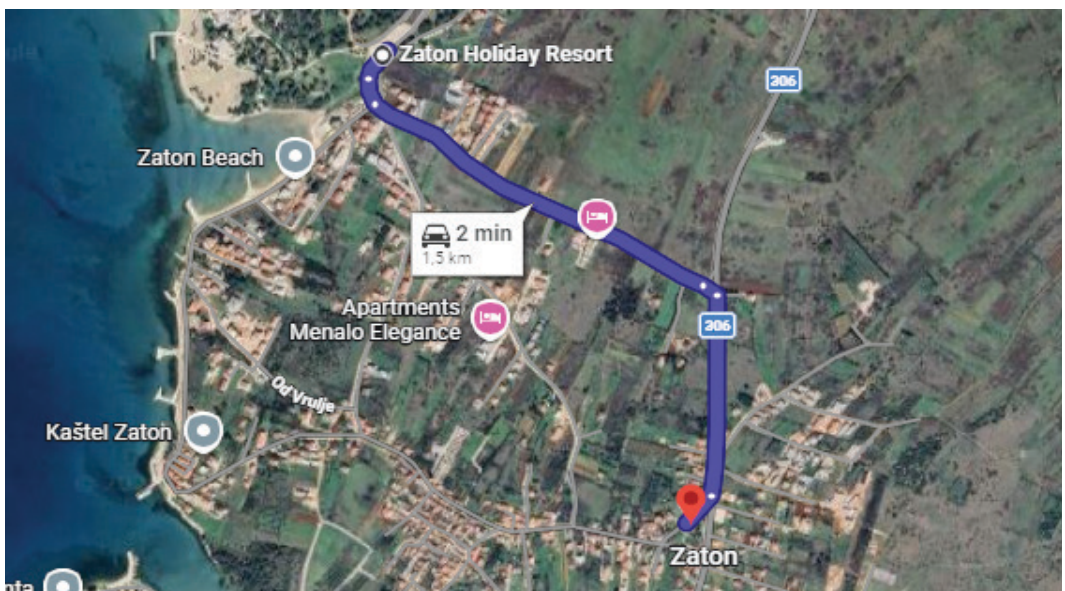
- Propozicije:
- Igraju 3 igrača (trojke), spol nije uvjet.
 - Pobjednik je momčad koja u jednoj igri prva osvoji 21 punat.
 - Najbolje 4 momčadi koje ostaju u natjecanju igraju za poredak od 1. do 3. mjesta.
 - Hoće li se igrati liga natjecanje (svaki sa svakim - po grupama) ili kup sistem (na ispadanje), ovisi o broju prijavljenih te će se odlučiti na licu mjesta.
 - Sve momčadi koje se žele prijaviti trebaju biti u dolje naznačeno vrijeme na terenu gdje će se obaviti ždrijeb i natjecanje. Momčadi koje ne dođu u vrijeme na ždrijeb, smatrat će se da su odustale od natjecanja!

Subota, 6. lipnja 2026. – 9,30 sati

LOKACIJA NATJECANJA - BOĆALIŠTE U CENTRU ZATONA
2 min vožnje, uz glavnu cestu

Do sada najavljeno 9 ekipa:

1. Agencija za komercijalnu djelatnost
2. Hrvatska radiotelevizija
3. Istragrafika
4. Odašiljači i veze
5. Škola za grafiku, dizajn i medijsku produkciju - 2
6. Tisak plus DTM i HP - 2
7. Nekadašnji Zrinski



Potezanje konopa

Propozicije: Momčad broji 5 natjecatelja, od toga 4 muškaraca (može i manje) i najmanje 1 ženu.

Konop se poteže 3 puta. Ako jedna momčad pobijedi uzastopno u 2 potezanja, treći put konop se ne poteže.

Natjecanje se nakon ždrijeba u pravilu odvija po kup sistemu (na ispadanje), do posljednje 4 momčadi, koje se bore za poredak od 1. do 3. mjesta.

Sve momčadi koje se žele prijaviti, uz nazočnost svojeg kapetana, trebaju biti u dolje naznačeno vrijeme na lokaciji natjecanja gdje će se obaviti ždrijeb i natjecanje. Momčadi koje ne dođu u na vrijeme na ždrijeb, smatrat će se da su odustale od natjecanja!

Subota, 6. lipnja 2026. - 12,00

Lokacija natjecanja biti će odlučena na sastanku vođa ekipa (ili uz Cornhole ili košarkaški tereni)

Do sada najavljeno 7 ekipa:

1. Agencija za komercijalnu djelatnost
2. Hrvatska radiotelevizija
3. Istragrafika
4. Odašiljači i veze
5. Rotoplast
6. Tisak plus DTM i HP - 2



Turniri u belotu i briškuli/trešeti

Prijave u subotu, 6. lipnja 2026., od 14,00 do 14,30 sati, potom žrijeb i početak turnira.

Lokacija natjecanja Ventula restaurant označena na karti

Najavljeno 30 parova u Belotu i 7 u Briškuli.

Parovi koji do 14,30 sati ne dođu na prijave, smatrat će se da su odustali!

Propozicije: Igra se u parovima (spol nije uvjet, može i u mješovitom sastavu). Turniri se igraju po kup sistemu (na ispadanje). Posljednja 4 para igraju za poredak od 1. do 3. mjesta. Za rješavanje eventualnih nesporazuma ovlašten je voditelj turnira.

Belot : Igra se na 2 dobivene partije do 1001. Igra se na "dosta", a zadnji igrač obavezno zove pod "mus". Nepoštivanje odigrane boje, ili ne ići na odigranu kartu "iber", kažnjava se pisanjem cijele igre (uključujući i "zvanja" pozvana prije pogreške – protivniku). Nema "višenja".

Briškula i trešeta: Kreće se igrom 'briškula' do četiri dobivene partije, zatim igra 'trešeta' do 41 puntat (bod). Slučajem da je 1:1 tj., ako je jedan par dobio briškulu a drugi trešetu, ide se u dodatnu igru 'briškule' ponovo do četiri osvojene partije.

Dodatna pravila: Tko podigne veću kartu kreće sa miješanjem i dijeljenjem istih. U slučaju nesuglasica oko smjera kretanja karata, također veća karta određuje smjer do kraja jedne igre (briškule tj. trešete). U igri trešeta nisu dozvoljena 'motiranja' koja se kažnjavaju sa obustavom igre i 11 punta (bodova). 'Kuža' u trešeti priznaje se samo u prvom krugu kad igrač dođe na igru. Karte se podižu (nakon dijeljenja) tek kada prvi od igre odigra. Igra se sa 40 karata.

Plivanje

Propozicije: Pojedinačno, muška i ženska kategorija.

Bazen je dužine oko 25 metara. U muškoj kategoriji potrebno ga je preplivati 2 puta (50m), a u ženskoj 1 puta (25m) - moguća drugačija odluka.

Poredak u kategoriji se određuje prema najbolje ostvarenim vremenima.

Svi natjecatelji za plivanje koji žele sudjelovati trebaju biti nazočni u dolje naznačeno vrijeme na bazenu gdje će se održati natjecanje. Tko ne dođe, smatrat će se da je odustao od natjecanja!

Subota, 6. lipnja 2026. –15,00 sati

Lokacija natjecanja označena na karti

Do sada najavljeno 19 plivača(ica):

1. Agencija za komercijalnu djelatnost - 2
2. Istragrafika – 4
3. Model pakiranja
4. Narodne novine - 2
5. Odašiljači i veze - 7
6. Print centar
7. Tisak plus DTM i HP - 2



Turnir u šahu

Prijave u subotu, 6. lipnja 2026. od 15,30 do 15,45, pa ždrijeb i u 16,00 sati početak turnira.

Lokacija natjecanja Ventula restaurant označena na karti

Ovisno o broju igrača odredit će se sustav natjecanja.

Kvalifikacije: Brzopotezni šah - 10/5: 10 minuta po igraču + 5 sekundi za svaki potez.

Opcija 1: Igra se u švicarskom sistemu. Ovisno o broju igrača (>8), odredit će se broj kola. Za prvo kolo radi se nasumično izvlačenje parova. Pobjednici prvog kola potom idu u jedan "šešir", a gubitnici u drugi. Po potrebi, odnosno u slučaju remija, bit će i treći šešir. Za sljedeće kolo parovi se izvlače iz istih šešira, dakle šahisti(ce) s rezultatom 1-0 sparuju se s drugim pobjednicima prvog kola, osim u slučaju neparnog broja prijavljenih. U tom slučaju neparnog sparuje se na niže. U slučaju da bude neparan broj remija, žrijeb će odlučiti tko se sparuje na više, a tko na niže. Nakon potrebnog broja kola, formira se ljestvica. Pobjeda nosi 1, remi 0.5, a poraz 0 bodova. U slučaju izjednačenog rezultata, gleda se prvo međusobni omjer, pa broj pobjeda, onda Sonneborn-Bergerov model. Prva 4 idu u polufinale, na način da su prvo polufinale 1. protiv 4., a drugo 2. protiv 3.

Opcija 2: Ako je manje od 8 natjecatelja, igra se po principu svatko sa svakim. Isti model bodovanja i u slučaju izjednačenog kao u opciji 1. Prva 4 idu u polufinale na isti način kao u opciji 1.

Polufinale i finale: Igrat će se 2 partije (s bijelima i crnima) polufinala i finala. Vremenski format: brzopotezni 15/10. U slučaju da bude izjednačeno, igraju se još dvije partije 5/0. U slučaju da i to bude izjednačeno, igra se armaggedon 3/2 - određen žrijebom. U armaggedonu igrač s bijelim figurama mora pobijediti. Remi je pobjeda crnog. Gubitnici polufinala igraju meč za 3. mjesto istovremeno i u istom formatu kao i finale.

Ostala pravila: Zabranjena upotreba mobitela! Igrači ne smiju koristiti nikakva pomagala za vrijeme partije. Igrači ne smiju napuštati mjesto igre za vrijeme trajanja partije. Gledanje je dozvoljeno, ali bez ometanja igrača u igri, bilo razgovorom, bilo drugim zvukovima ili gestikulacijama.

Do sada najavljeno 7 natjecatelja:

1. Istragrafika
2. Narodne novine – 2
3. Naša djeca Tiskara
4. Odašiljači i veze - 3



Košarka

- Propozicije: Momčad broji 3 igrača (spol nije uvjet) i igra se na jedan koš.
- Igra se na 2 dobivena seta do 11 koševa (ovisno o broju ekipa moguć i drugačiji dogovor).
- Hoće li se igrati liga natjecanje (svaki sa svakim - po grupama) ili kup sistem (na ispadanje), ovisi o broju prijavljenih te će se odlučiti na licu mjesta.
- Momčadi koje se žele prijaviti, trebaju biti uz nazočne u dolje navedeno vrijeme na igralištu za košarku gdje će se obaviti ždrijebanje. Tko ne dođe, smatrat će se da je odustao od natjecanja!

Subota, 6. lipnja 2026. – 16,00 sati

Lokacija natjecanja označena na karti

Do sada najavljeno 11 ekipa:

1. Agencija za komercijalnu djelatnost
2. Hrvatska radiotelevizija
3. Istragrafika
4. Lana Karlovačka tiskara
5. Narodne novine
6. Odašiljači i veze - 4
7. Print centar
8. Škola za grafiku, dizajn i medijsku produkciju



Ples

Propozicije: Plesački par čini dvoje natjecatelja.
Plesački parovi će prikazati svoju vještinu plesa različitih stilova na različitu glazbu sve s naglaskom na najčešće zabavne stilove.

Odluka o redoslijedu plasiranih donijeti će se uzevši u obzir ocjene žirija. Detaljnije propozicije, način i tijek natjecanja objasniti će voditelji natjecanja.

Prijave se vrše direktno prije početka natjecanja, a koje se održava u sklopu završne večeri u slučaju dovoljnog interesa i broja plesnih parova. Do sada najavljeno 7 parova.

Subota, 6. lipnja 2026. od 22,00 sata

U sklopu Zabavnog programa i proglašenja pobjednika.

Lokacija natjecanja Ventula Restaurant ili Lounge, označeni na karti



Izdavač: Sindikat grafičara i medija, Zagreb
Grafička priprema i tisak: CB Print, Samobor